EcomLabs

GUÍA PRÁCTICA

AGENTS.md para Claude Code: plantilla y el CLAUDE.md que la importa

Una plantilla corta de AGENTS.md, el CLAUDE.md de tres líneas que la importa, qué lee Claude Code según los archivos que tengas en el repositorio y cómo comprobar que quedó bien.

PARA	Equipos que usan Claude Code y quieren un solo archivo de instrucciones para varios agentes
PROBADO CON	Las plantillas, validadas como Markdown con Node 22 y markdown-it (sin front matter, sin HTML, sin imports accidentales); Claude Code no se ejecutó, su comportamiento sale de la documentación
ACTUALIZADA	12 de noviembre de 2026
DOCUMENTACIÓN	code.claude.com/docs/en/memory
ARTÍCULO	ecomlabs.dev/g/agents
AUTOR	Luis Morales · @luismoralesdev

Índice

Antes de empezar	Qué cambió y qué lee Claude Code
Paso 01	AGENTS.md: la plantilla
Paso 02	CLAUDE.md que importa AGENTS.md
Paso 03	Comprueba que funciona
Al terminar	Checklist

ANTES DE EMPEZAR

Qué cambió y qué lee Claude Code

Desde la versión 2.1.277 (18 de septiembre de 2026), Claude Code lee AGENTS.md cuando el proyecto no tiene CLAUDE.md. Según la documentación de memoria, esto es lo que lee por defecto:

TU REPOSITORIO TIENE	CLAUDE CODE LEE
AGENTS.md y ningún CLAUDE.md ni CLAUDE.local.md en tu carpeta o más arriba	Tu AGENTS.md
AGENTS.md y un CLAUDE.md o CLAUDE.local.md	Solo los CLAUDE.md
Un CLAUDE.md que importa AGENTS.md	Tu CLAUDE.md, con AGENTS.md incluido

`CLAUDE.local.md` cuenta como CLAUDE.md. Para leer ambos archivos siempre, pon **Project instructions** en `claude-md-and-agents-md` con `/config`.

PASO 01

AGENTS.md: la plantilla

Para una tienda de ejemplo en Next.js. Cambia cada línea por la de tu proyecto y deja solo lo que el agente pueda comprobar.

```
# AGENTS.md

## Proyecto
- Tienda en Next.js con App Router y TypeScript estricto.
- Código en `src/`, rutas en `src/app/`, pruebas en `tests/`.

## Comandos
- Instalar: `npm ci`
- Desarrollo: `npm run dev`
- Pruebas: `npm test`
- Lint y tipos: `npm run lint` y `npx tsc --noEmit`

## Estilo
- Un componente por archivo, en PascalCase.
- Antes de crear un componente, busca uno parecido en `src/components/`.
- No agregues dependencias sin preguntar.

## Pruebas
- Corre `npm test` y `npm run lint` antes de dar una tarea por terminada.
- Si un test falla, arregla el código: no borres ni saltes el test.

## Seguridad
- No leas, imprimas ni edites archivos `.env*`.
```

```
- No hagas `git push` ni despliegues.

## Commits y PRs
- Commits pequeños, con el mensaje en imperativo.
- En la descripción del PR, lista los comandos que corriste y su resultado.
```

> **CUIDADO**
>
> Estas reglas son contexto, no un bloqueo: la documentación de Claude Code lo dice así. Para impedir algo de verdad, como leer un `.env`, usa un hook PreToolUse. Y apunta a menos de 200 líneas.

PASO 02

CLAUDE.md que importa AGENTS.md

Si el proyecto ya tiene un CLAUDE.md, ponle esto junto a AGENTS.md. Claude lee primero el archivo importado y luego lo demás:

```
@AGENTS.md

## Claude Code
- Usa plan mode para cambios en `src/checkout/`.
```

- **La ruta** es relativa al archivo que importa; hasta cuatro niveles. No reduce el costo de contexto.
- **La arroba**: el análisis salta los fragmentos de código. Para mencionar una ruta sin importarla, ponla entre comillas invertidas.
- **Enlace simbólico** (`ln -s AGENTS.md CLAUDE.md`): Edit y Write no escriben a través de él, y en Windows exige permisos de administrador o Modo de desarrollador. En equipos mixtos, usa el import.

PASO 03

Comprueba que funciona

- `claude --version` muestra 2.1.277 o posterior.
- Sin CLAUDE.md, la sesión interactiva muestra `no CLAUDE.md found; AGENTS.md loaded: /ruta/AGENTS.md`.
- Con el import, corre `/context all` en la sesión siguiente y confirma que CLAUDE.md aparece en **Memory files**.

AL TERMINAR

Checklist

- [ ] AGENTS.md en la raíz, Markdown simple, menos de 200 líneas, comandos que el agente puede correr.
- [ ] Si hay CLAUDE.md, su primera línea es `@AGENTS.md`.
- [ ] Sin `CLAUDE.local.md` en proyectos que dependen solo de AGENTS.md.
- [ ] Sin reglas contradictorias; lo crítico, con un hook.